

聖公會馬鞍山主風小學通告 (第 179/19 號)

《有關 CodeN'Sim 編程學習平台》

敬啟者：為了提升學生的解難能力，學校鼓勵三至五年級學生參加 CodeN'Sim 編程學習平台，讓學生循序漸進學習編程。平台以闖關模式，學生需要因應情景，運用 Scratch 編程，制定破解路線，逐步完成任務才能晉級。而平台設 18 個編程任務及多個開放式難題，讓學生由淺入深，一步一步提升編程技巧。此外，平台亦提供指導，讓學生有需要時自學。

家長可瀏覽以下網址，觀看簡介短片：

<https://www.youtube.com/watch?v=EOZ5uYnp99Q&feature=youtu.be>



本校已為每位學生開設了學生戶口，登入帳號及密碼與張貼於上學期學生手冊 P.72 內之「小校園及教育城」登入帳號及預設密碼相同。學生可登入 [www.codensim.com](http://www.codensim.com)，進行 CodeN'Sim 編程學習平台的任務。

即日起至 7 月 26 日	開放首 3 個任務
7 月 27 日起	開放所有任務(共 18 個)，學生可按個人進度完成

如有任何查詢，可致電 2604 8487 與游子行主任或王敏妍主任聯絡。

此 致

貴家長

聖公會馬鞍山主風小學校長  
劉凱芝 謹啟

二零二零年七月十六日

eCodeN'Sim 編程學習平台學生使用簡介

進入 CodeN'Sim 編程學習平台步驟：

1. 首先登入校網：<https://www.skhmoshs.edu.hk>

按「CodeN'Sim 編程學習平台」鈕，圖示如：



或 直接登入 CodeN'Sim 編程學習平台網址：<https://www.codensim.com/>

2. 輸入登入名稱及密碼，然後按「登入」。

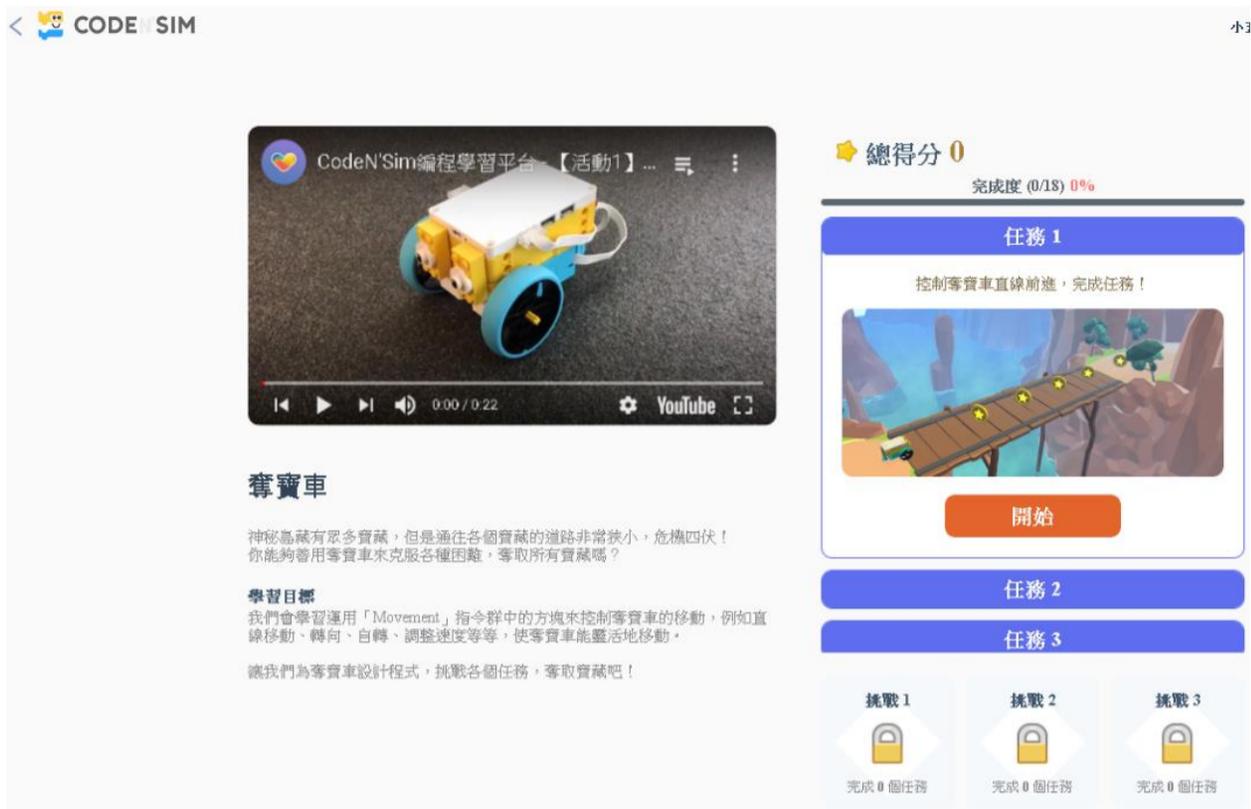
(登入名稱及密碼與張貼於上學期學生手冊 P.72 內之「小校園及教育城」登入帳號及預設密碼相同)

**登入**

學生

3. 開放的活動介面，按有關活動的圖片。

4. 進入活動後，會顯示有關任務的基本簡介。任務按編程難易度編排，由淺至深。



5. 進入任務介面後，學生有需要可參考說明的指導，進行編程學習，並根據指示完成任務。

